Ogłoszenie o wyniku postępowania
Usługi
Dodanie nowych funkcjonalności do aplikacji mobilnej Test FUS w ramach projektu naukowego „Test fundamentalnych umiejętności sportowych FUS”

SEKCJA I - ZAMAWIAJĄCY

1.1.) Rola zamawiającego
Postępowanie prowadzone jest samodzielnie przez zamawiającego

1.2.) Nazwa zamawiającego: FILIA AKADEMIA WYCHOWANIA FIZYCZNEGO WARSZAWA W BIAŁEJ PODLASKIEJ

1.4) Krajowy Numer Identyfikacyjny: REGON 00032783000025

1.5) Adres zamawiającego

1.5.1.) Ulica: ul. Akademicka 2

1.5.2.) Miejscowość: Biała Podlaska

1.5.3.) Kod pocztowy: 21-500

1.5.4.) Województwo: lubelskie

1.5.5.) Kraj: Polska

1.5.6.) Lokalizacja NUTS 3: PL811 - Bialski

1.5.7.) Numer telefonu: 83-342-87-12

1.5.8.) Numer faksu: -

1.5.9.) Adres poczty elektronicznej: zamowienia.bp@awf.edu.pl

1.5.10.) Adres strony internetowej zamawiającego: https://www.awf-bp.edu.pl

1.7.) Rodzaj zamawiającego: Zamawiający publiczny - jednostka sektora finansów publicznych - uczelnia publiczna

1.8.) Przedmiot działalności zamawiającego: Edukacja

SEKCJA II – INFORMACJE PODSTAWOWE

2.1.) Ogłoszenie dotyczy:

Zamówienia publicznego

2.2.) Ogłoszenie dotyczy usług społecznych i innych szczególnych usług: Nie

2.3.) Nazwa zamówienia albo umowy ramowej:
Dodanie nowych funkcjonalności do aplikacji mobilnej Test FUS w ramach projektu naukowego „Test fundamentalnych umiejętności sportowych FUS”

2.4.) Identyfikator postępowania: ocds-148610-513d5fe4-5cbd-4520-b2f1-2beafe9bb454

2.5.) Numer ogłoszenia: 2025/BZP 00586339

2.6.) Wersja ogłoszenia: 01

2.7.) Data ogłoszenia: 2025-12-09

2.8.) Zamówienie albo umowa ramowa zostały ujęte w planie postępowań: Tak

2.9.) Numer planu postępowań w BZP: 2025/BZP 00324581/02/P

2.10.) Identyfikator pozycji planu postępowań:

1.2.4 Oprogramowanie FUS

2.11.) Czy zamówienie albo umowa ramowa dotyczy projektu lub programu współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej: Nie

2.13.) Zamówienie/umowa ramowa było poprzedzone ogłoszeniem o zamówieniu/ogłoszeniem o zamiarze zawarcia umowy: Tak

2.14.) Numer ogłoszenia: 2025/BZP 00519660

SEKCJA III – TRYB UDZIELENIA ZAMÓWIENIA LUB ZAWARCIA UMOWY RAMOWEJ

3.1.) Tryb udzielenia zamówienia wraz z podstawą prawną Zamówienie udzielane jest w trybie zamówienia z wolnej ręki na podstawie: art. 305 pkt 1 ustawy w zw. z art. 214 ust. 1 pkt 3 ustawy

3.1.1.) Uzasadnienie faktyczne i prawne wyboru trybu negocjacji bez ogłoszenia albo zamówienia z wolnej ręki:

Aplikacja Test FUS z systemem CMS jest rozwiązaniem utworzonym do celów naukowych i badawczych, które ma na celu wspieranie nauczycieli, badaczy i rodziców w przeprowadzaniu testów Fundamentalnych Umiejętności Ruchowych w Sporcie (test FUS).
Działania badawcze mają na celu dokładną analizę efektywności programów ukierunkowanych na poprawę umiejętności ruchowych.
Aplikacja jest narzędziem nieodpłatnym i ogólnodostępnym, umożliwiającym gromadzenie i analizę danych w sposób nowatorski i efektywny. Wyniki prac zostaną opublikowane w recenzowanych czasopismach naukowych, co podkreśla naukowy i rozwojowy charakter przedsięwzięcia. cd w informacjach dodatkowych.

SEKCJA IV – PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

4.1.) Numer referencyjny: SSZP371/16/2025/B

4.2.) Zamawiający udziela zamówienia w częściach, z których każda stanowi przedmiot odrębnego postępowania: Nie

4.3.) Wartość zamówienia: 406504,07 PLN

4.4.) Rodzaj zamówienia: Usługi

4.5.1.) Krótki opis przedmiotu zamówienia

Przedmiotem zamówienia jest dodanie nowych funkcjonalności do aplikacji mobilnej Test FUS
w ramach projektu naukowego „Test fundamentalnych umiejętności sportowych FUS”

I. Zmiany interfejsu i funkcjonalności aplikacji

1. Wykonawca zmodyfikuje ekran startowy aplikacji.
2. Ekran zawierał będzie 4 kafelki umieszczone jeden pod drugim:
• kafelek1: Test FUS – ocena umiejętności ruchowych (służący do uruchamiania testów oceny umiejętności ruchowych);
• kafelek2: Mapy kompetencji ruchowych – moduł wyświetlający dane w postaci graficznej wg określonych kryteriów;
• kafelek3: Wykresy - moduł analityczny umożliwiający prezentację danych.
Konkretna propozycja UI/UX zostanie przedstawiona do akceptacji Zamawiającego
na etapie wdrożenia rozwiązania;
• kafelek4: Agent AI (diagnostyka i raportowanie);
Konkretna propozycja UI/UX zostanie przedstawiona do akceptacji Zamawiającego
na etapie wdrożenia rozwiązania.
podkafelki:
- rodzic
- nauczyciel.
II. Wizualizacja danych

Zamawiający oczekuje wykonania dwóch modułów przeznaczonych do wizualizacji danych: modułu mapy kompetencji ruchowej oraz modułu wykresy - atrakcyjnych wizualnie, interaktywnych rozwiązań prezentujących dane zgodnie z określonymi filtrami.
Zamawiający przekaże poglądowy projekt graficzny rozwiązania przedstawiający zakres wymaganych informacji.
Wykonawca w ciągu 21 dni od podpisania umowy przedstawi zamawiającemu do akceptacji 2 wersje projektu graficznego do wyboru.
Utworzone funkcjonalności dostępne będą w dwóch wersjach: w aplikacji mobilnej i wersji www
z możliwością wyeksportowania do pliku pdf.
Moduły powinny być domyślnie ogólnodostępne, a więc wyświetlane dla wszystkich grup użytkowników, także dla osób niezalogowanych do aplikacji.
Wersja www funkcjonalności powinna być możliwa do podlinkowania na innych stronach internetowych.
III. Moduł raportowania (Agent AI)

Celem funkcjonalności jest automatyczne generowanie raportu diagnostycznego z zaleceniami dotyczącymi zdrowia i rozwoju fizycznego dzieci, na podstawie poziomu umiejętności ruchowych oraz poziomu kompetencji ruchowych, źródeł naukowych oraz przy wykorzystaniu odpowiednio dobranego modelu językowego.
Raporty będą skierowane do rodziców, nauczycieli i badaczy i będą zawierać spersonalizowane zalecenia opracowane i

wygenerowane przez aplikację w formie raportu pdf.

4.5.3.) Główny kod CPV: 72416000-9 - Dostawcy usług aplikacyjnych

4.5.4.) Dodatkowy kod CPV:

72212200-1 - Usługi opracowywania oprogramowania dla sieci, internetu i intranetu

48900000-7 - Różne pakiety oprogramowania i systemy komputerowe

72263000-6 - Usługi wdrażania oprogramowania

SEKCJA V ZAKOŃCZENIE POSTĘPOWANIA

5.1.) Postępowanie zakończyło się zawarciem umowy albo unieważnieniem postępowania: Postępowanie/cześć postępowania zakończyła się zawarciem umowy

SEKCJA VI OFERTY

6.1.) Liczba otrzymanych ofert lub wniosków: 1

6.1.1.) Liczba otrzymanych ofert wariantowych: 0

6.1.2.) Liczba ofert dodatkowych: 0

6.1.3.) Liczba otrzymanych od MŚP: 1

6.1.4.) Liczba ofert wykonawców z siedzibą w państwach EOG innych niż państwo zamawiającego: 0

6.1.5.) Liczba ofert wykonawców z siedzibą w państwie spoza EOG: 0

6.1.6.) Liczba ofert odrzuconych, w tym liczba ofert zawierających rażąco niską cenę lub koszt: 0

6.1.7.) Liczba ofert zawierających rażąco niską cenę lub koszt: 0

6.2.) Cena lub koszt oferty z najniższą ceną lub kosztem: 500000,01 PLN

6.3.) Cena lub koszt oferty z najwyższą ceną lub kosztem: 500000,01 PLN

6.4.) Cena lub koszt oferty wykonawcy, któremu udzielono zamówienia: 500000,01 PLN

6.5.) Do wyboru najkorzystniejszej oferty zastosowano aukcję elektroniczną: Nie

6.6.) Oferta wybranego wykonawcy jest ofertą wariantową: Nie

SEKCJA VII WYKONAWCA, KTÓREMU UDZIELONO ZAMÓWIENIA

7.1.) Czy zamówienie zostało udzielone wykonawcom wspólnie ubiegającym się o udzielenie zamówienia: Nie

7.2.) Wielkość przedsiębiorstwa wykonawcy: Mikro przedsiębiorca

7.3.) Dane (firmy) wykonawcy, któremu udzielono zamówienia:

7.3.1) Nazwa (firma) wykonawcy, któremu udzielono zamówienia: BRAINFORGE IT SOFTWARE & COLSULTING Sp. z o.o.

7.3.2) Krajowy Numer Identyfikacyjny: 899-287-94-35

7.3.3) Ulica: al. Kasztanowa nr 3A-5

7.3.4) Miejscowość: Wrocław

7.3.5) Kod pocztowy: 53-125

7.3.6.) Województwo: dolnośląskie

7.3.7.) Kraj: Polska

7.4.) Czy wykonawca przewiduje powierzenie wykonania części zamówienia podwykonawcom?: Nie

SEKCJA VIII UMOWA

8.1.) Data zawarcia umowy: 2025-11-17

8.2.) Wartość umowy/umowy ramowej: 500000,01 PLN

8.3.) Okres realizacji zamówienia albo umowy ramowej: 40 dni