**Ogłoszenie o wyniku postępowania**
**Dostawy**
**Dostawa oprogramowania wraz z licencjami do modelowania typu NURBS.**

## SEKCJA I - ZAMAWIAJĄCY

**1.1.) Rola zamawiającego**
Postępowanie prowadzone jest samodzielnie przez zamawiającego

**1.2.) Nazwa zamawiającego:** Podkarpackie Centrum Innowacji Sp. z o. o.

**1.4) Krajowy Numer Identyfikacyjny:** REGON 368953574

**1.5) Adres zamawiającego**

**1.5.1.) Ulica:** Teofila Lenartowicza 4

**1.5.2.) Miejscowość:** Rzeszów

**1.5.3.) Kod pocztowy:** 35-051

**1.5.4.) Województwo:** podkarpackie

**1.5.5.) Kraj:** Polska

**1.5.6.) Lokalizacja NUTS 3:** PL823 - Rzeszowski

**1.5.9.) Adres poczty elektronicznej:** zamowienia@pcinn.org

**1.5.10.) Adres strony internetowej zamawiającego:** https://pcinn.org/

**1.7.) Rodzaj zamawiającego:** Zamawiający publiczny - osoba prawna, o której mowa w art. 4 pkt 3 ustawy (podmiot prawa publicznego)

**1.8.) Przedmiot działalności zamawiającego:** Sprawy gospodarcze i finansowe

## SEKCJA II – INFORMACJE PODSTAWOWE

**2.1.) Ogłoszenie dotyczy:**

Zamówienia publicznego

**2.2.) Ogłoszenie dotyczy usług społecznych i innych szczególnych usług:** Nie

**2.3.) Nazwa zamówienia albo umowy ramowej:**
Dostawa oprogramowania wraz z licencjami do modelowania typu NURBS.

**2.4.) Identyfikator postępowania:** ocds-148610-fb7750a1-9d7c-11ee-948d-82b0c04ef850

**2.5.) Numer ogłoszenia:** 2023/BZP 00562912

**2.6.) Wersja ogłoszenia:** 01

**2.7.) Data ogłoszenia:** 2023-12-20

**2.8.) Zamówienie albo umowa ramowa zostały ujęte w planie postępowań:** Nie

**2.11.) Czy zamówienie albo umowa ramowa dotyczy projektu lub programu współfinansowanego ze środków Unii Europejskiej:** Tak

**2.12.) Nazwa projektu lub programu:**
Podkarpackie Centrum Innowacji

**2.13.) Zamówienie/umowa ramowa było poprzedzone ogłoszeniem o zamówieniu/ogłoszeniem o zamiarze zawarcia umowy:** Tak

**2.14.) Numer ogłoszenia:** 2023/BZP 00557016

## SEKCJA III – TRYB UDZIELENIA ZAMÓWIENIA LUB ZAWARCIA UMOWY RAMOWEJ

**3.1.) Tryb udzielenia zamówienia wraz z podstawą prawną** Zamówienie udzielane jest w trybie zamówienia z wolnej ręki na podstawie: art. 305 pkt 2 ustawy

**3.1.1.) Uzasadnienie faktyczne i prawne wyboru trybu negocjacji bez ogłoszenia albo zamówienia z wolnej ręki:**

W uprzednio prowadzonym postępowaniu nr PCI-6DZP.410.63.2023.PR dla części III, które było prowadzone w trybie podstawowym bez możliwości prowadzenia negocjacji nie wpłynęły żadne oferty.

**3.1.2.) Identyfikator wcześniejszego postępowania:** ocds-148610-75b219b2-852e-11ee-a60c-9ec5599dddc1

## SEKCJA IV – PRZEDMIOT ZAMÓWIENIA

**4.1.) Numer referencyjny:** PCI-6DZP.410.72.2023.PR

**4.2.) Zamawiający udziela zamówienia w częściach, z których każda stanowi przedmiot odrębnego postępowania:** Tak

**4.3.1) Wartość zamówienia stanowiącego przedmiot tego postępowania (bez VAT):** 14621,18 PLN

**4.4.) Rodzaj zamówienia:** Dostawy

**4.5.1.) Krótki opis przedmiotu zamówienia**

Dostawa oprogramowania wraz z licencjami do modelowania typu NURBS.
Warunki licencji:
• Licencja wieczysta elektroniczna
• Licencje pochodzące z oficjalnego kanału sprzedaży producenta oprogramowania.
• Licencje muszą umożliwiać pracę w środowisku lokalnym(na stacji roboczej) oraz muszą mieć możliwość przenoszenia licencji pomiędzy innymi stanowiskami
• Licencja musi umożliwić pracę 5 użytkownikom w tym samym czasie
• Licencja musi działać na systemie operacyjnym Windows minimum wersja 10, którą posiada zamawiający
• Polska wersja językowa,
• Dołączony do programu podręcznik użytkownika w formie elektronicznej w języku polskim,
Cechy oprogramowania

Ogólne
Program służący do modelowania, edytowania, analizowania, renderowania brył i powierzchni nurbs oraz geometrii subdivision
Posiada możliwość definicji własnego obszaru roboczego wraz z możliwością jego zapisania
Program musi zawierać w pakiecie narzędzia do tworzenia modeli, modyfikowania, renderowania, produkcji cyfrowej, mesh, skanowania i symulacji
Program obsługujący następujące typy plików: .3dm, .3ds, .sat, .ai, .amf, .dwg, .dxf, .cd, .iges, .sat, .dgn, .m, .pdf, .ply, .sldprt, .x, .pts, .svg, .dae, .skp, .stl, .step, .stp, .obj, .rib, .xgl, .x_t, .zpr, .fbx
Program musi zawierać możliwość dodania wtyczek do modelowania parametrycznego
Narzędzia do tworzenia modeli Punktowe: punkty, chmury punktów, siatka punktów
Krzywe: Linia, polilinia, nieregularna krzywa (splajn), okrąg, łuk, elipsa, prostokąt, wielobok, helisa, spirala, tekst, kontrola wierzchołków, szkic
Krzywe na obiektach: przedłużenie, zaokrąglenie, fazowanie, odsunięcie krzywej, połączenie, przekrój, przecięcie, rzutowanie konturu, obramowanie, szkic, model szkieletowy, stworzenie rysunku 2D z wymiarami i opisem, spłaszczenie powierzchni
Powierzchnie: tworzenie z 3-4 punktów lub krzywych, z płaskich i sieci krzywych, prostokąta, odkształcalnej płaszczyzny, wyciągnięcie, wstęga, wyciągnięcia po profilach, przeciągnięcie wzdłuż ścieżki, rozwijalne, przeciągnięcie wzdłuż dwóch krzywych, obrót, zaokrąglenie, fazowanie, odsunięcie, tekst
Bryły: sześcian, kula, walec, rura, stożek, piramida, elipsoida, pierścień, wyciągnięcie krzywej planarnej, wyciągnięcie powierzchni, zakrycie otworów, łączenie powierzchni, scalanie niezróżnicowane, tekst
Siatka: tworzenie z powierzchni NURBS, z zamkniętej polilinii, ściany siatki, płaszczyzny, prostopadłościanu, cylindra, stożka, kuli
Narzędzia do modyfikowania Ogólne: usuwanie, usuwanie duplikatów, łączenie, scalanie, przycinanie, rozbijanie, wydłużanie, zaokrąglanie, fazowanie, historia
Przekształcanie: wycinanie, kopiowanie, wklejanie, przesuwanie, obracanie, odbicie lustrzane, skalowanie, rozciąganie, wyrównywanie, układanie, skręcanie, zginanie, zwężanie, ścinanie, orientowanie, rozbijanie, zgniatanie
Punkty i krzywe: edytowanie punktów, zmiana kąta, dodanie/usunięcie węzła, dodanie załamania, przebudowanie, dopasowanie, uproszczenie, wykonanie szyku, wyregulowanie wybrzuszenia końca, dopasowanie szwu, zorientowanie krawędzi, konwertowanie na łuki, polilinia
Powierzchnie: punkty kontrolne, zmiana kąta, dodawanie/usuwanie węzłów, dopasowywanie, przedłużanie, łączenie, cofanie przycinania, dzielenie powierzchni za pomocą izoparm, przebudowa, zmniejszanie, rozwijanie powierzchni, szyk wzdłuż krzywej na powierzchni.
Bryły: Zaokrąglanie krawędzi, wyodrębnianie powierzchni, skorupa.
Siatki: rozbijanie, łączenie, spawanie, ujednolicanie normalne, nakładanie na powierzchnię, redukowanie poligonów.
Narzędzia interfejsu Interfejs użytkownika: Odczyt współrzędnych, ruchomy/dokowalny obszar poleceń, wyskakujące ostatnio używane polecenia, klikalne opcje poleceń, automatyczne uzupełnianie wiersza poleceń, konfigurowalne wyskakujące polecenia, wyskakujący menedżer warstw, synchronizacja widoków, oparty na kamerze manipulowanie widokiem, obraz z dopasowaniem perspektywy, konfigurowalny środkowy przycisk myszy, konfigurowalne ikony i obszar roboczy użytkownika, konfigurowalny wyskakujący pasek narzędzi, przezroczyste paski narzędzi, kontekstowe menu

wyświetlane po kliknięciu prawym przyciskiem myszy, obsługa wielu monitorów, kopiowanie klawisza Alt i obsługa sprzętu OpenGL z antyaliasingiem.
Pomoce konstrukcyjne: nieograniczone cofanie i ponawianie, wielokrotne cofanie i ponawianie, dokładne wprowadzanie numeryczne, jednostki metryczne, filtry punktów .x, .y, .z, tryby lokalizacji obiektów ze znacznikiem identyfikacyjnym, lokalizacje siatki, nazwane płaszczyzny konstrukcyjne, orientowanie płaszczyzny konstrukcyjnej na krzywej, warstwy, filtrowanie warstw, grupy, bitmapy tła, ukrywanie/pokazywanie obiektów, wyświetlanie wybranych obiektów, wybieranie według warstwy, kolor, typ obiektu, zamieniaj ukryte obiekty, blokuj/odblokowuj obiekty, odblokowuj wybrane obiekty
Narzędzia widoku
Nieograniczona liczba rzutni, cieniowanie, widoki robocze, perspektywiczne widoki robocze, nazwane widoki, widoki pływające, wyświetlanie na pełnym ekranie, obsługa kolejności rysowania, perspektywa dwupunktowa, płaszczyzny przycinające
Obsługa przezroczystych kolorów na warstwach i obiektach
Obsługa kolorów dla poszczególnych powierzchni dla polipowierzchni
Narzędzia do renderowania
Renderowanie ze śledzeniem promieni z teksturami, wypukłościami, światłami, przezroczystością, kontrolą kąta i kierunku, światła punktowe, światła kierunkowe, światła prostokątne, światła liniowe i cienie oraz konfigurowalną rozdzielczość, podgląd renderowania w czasie rzeczywistym, podgląd renderowania w czasie rzeczywistym wybranych obiektów, eksport do popularnych formatów plików używanych przez renderery, obsługa wtyczek renderujących, ustawienia zapisywane w pliku
Materiały do renderowania opartego na fizyce, czyli materiały PBR
Narzędzia siatkowe
Przesyłanie przechwyconych danych 3D z digitalizacji i skanowania do programu jako modeli siatkowych.
Wymiana danych siatki z innymi aplikacjami
Eksportowanie siatek do analizy i renderowania.
Eksport siatek do prototypowania i produkcji.
Konwersja NURBS na siatki do wyświetlania i renderowania.
Narzędzie Quadremesh lub równoważne, czyli narzędzie upraszczania siatki tworząca czworokątne poligony z istniejących powierzchni, brył i siatek
Narzędzia analizy
Narzędzia wykrywające kolizję obiektów
Symulacja: punkt, długość, odległość, kąt, promień, obwiednia, kierunek normalny, powierzchnia, centroid powierzchni, momenty powierzchniowe, objętość, centroid objętości, momenty objętościowe, hydrostatyka, krzywizna powierzchni, ciągłość geometryczna, odchylenie, najbliższy punkt, wykres krzywizny na krzywe i powierzchnie, nagie krawędzie, tryby rzutni analizy powierzchni roboczej (kąt pochylenia, pasek zebry, mapa środowiska z mieszaniem kolorów powierzchni, pokazywanie krawędzi, pokazywanie nagich krawędzi, krzywizna Gaussa, średnia krzywizna oraz minimalny lub maksymalny promień krzywizny).

Wykonawca zobowiązuje się dostarczyć przedmiot zamówienia w formie elektronicznej na adres e-mail Zamawiającego tj. a) w ciągu maksymalnie 10 dni kalendarzowych od dnia podpisania umowy na adres mailowy: p.czepiel@pcinn.org Zamawiający samodzielnie zainstaluje oprogramowanie na urządzeniach posiadanych. Zamawiający dopuszcza możliwość instalacji oprogramowania przez Wykonawcę, na urządzeniach będących własnością Zamawiającego, jednakże ewentualne koszty z tym związane, Wykonawca pokrywa we własnym zakresie.
Dostawa potwierdzona protokołem zdawczo-odbiorczym przez minimum Zamawiającego, po wykonanych testach oprogramowania i jego zgodności z OPZ.

**4.5.3.) Główny kod CPV:** 48000000-8 - Pakiety oprogramowania i systemy informatyczne

## SEKCJA V ZAKOŃCZENIE POSTĘPOWANIA

**5.1.) Postępowanie zakończyło się zawarciem umowy albo unieważnieniem postępowania:** Postępowanie/cześć postępowania zakończyła się zawarciem umowy

## SEKCJA VII WYKONAWCA, KTÓREMU UDZIELONO ZAMÓWIENIA

**7.1.) Czy zamówienie zostało udzielone wykonawcom wspólnie ubiegającym się o udzielenie zamówienia:** Nie

**7.2.) Wielkość przedsiębiorstwa wykonawcy:** Mikro przedsiębiorca

**7.3.) Dane (firmy) wykonawcy, któremu udzielono zamówienia:**

**7.3.1) Nazwa (firma) wykonawcy, któremu udzielono zamówienia:** Soft360 sp. z o.o.

**7.3.2) Krajowy Numer Identyfikacyjny:** NIP: 7831821223

**7.3.3) Ulica:** Plac Andersa 7

**7.3.4) Miejscowość:** Poznań

**7.3.5) Kod pocztowy:** 61-894

**7.3.6.) Województwo:** wielkopolskie

**7.3.7.) Kraj:** Polska

**7.4.) Czy wykonawca przewiduje powierzenie wykonania części zamówienia podwykonawcom?:** Nie

## SEKCJA VIII UMOWA

**8.1.) Data zawarcia umowy:** 2023-12-18

**8.2.) Wartość umowy/umowy ramowej:** 24486,00 PLN

**8.3.) Okres realizacji zamówienia albo umowy ramowej:** 10 dni